

# 長岡市の主な取り組み

## 米百俵プレイス ミライエ長岡の整備

「人づくりと産業振興」を総がかりで支える地方創生の拠点



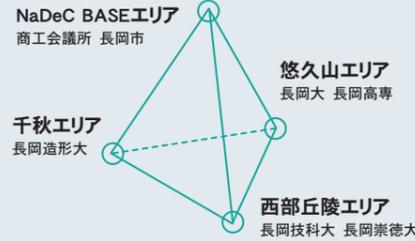
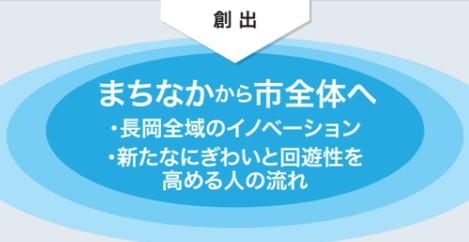
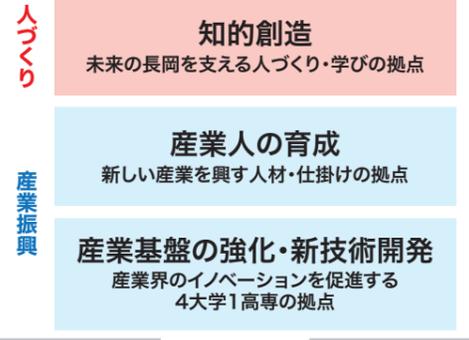
### 互尊文庫

「くらし」を豊かにする本、「しごと」に役立つ本、日常の「ひらめき」につながる本をそろえ、日々の生活の課題解決をサポートする図書館。居心地の良い空間はサードプレイスとしてリラクスの場に。



### NaDeC BASE

企業人や起業家、学生、研究者などの多様な人材が集まる場所。それぞれが持つ知見や発想を共有し、産産連携、産学連携、大学連携などの「オープンイノベーション」を進め、次代に対応する人材育成と産業振興を目指す。



### NaDeC構想

市内4大学1高専の持つ専門性、最先端工学からデザイン、マーケティングなどの強みを活かして、人材育成と産業振興に取り組む。

## NAGAOKA WORKER

長岡に暮らしながら首都圏の企業にリモートワークで勤める新しい働き方  
令和3年1月に(株)USEN-NEXT HOLDINGSと協定を締結し、長岡ワークモデル賛同企業35社と「長岡ワークモデル」の普及を促進

USEN SQUARE NAGAOKA



## 起業支援

- 段階的な起業支援  
「ファーストベンギンプログラム」
- 起業講座  
「リーンローンチパッドプログラム」



米百俵プレイス ミライエ長岡 先行オープン



ミライエ長岡オープン記念イベント 「ドローンを飛ばしてみよう!」



起業講座 「リーンローンチパッドプログラム」



ミライエ クリエイティブキッズ 「ひらめき動画を作る!」



次第に、そして着実に

繋がる、広がる、イノベーションの鼓動



「NaDeC BASE」 キックオフ!!



ミライエ長岡オープン記念イベント 「ワークショップ in ものづくりラボ」



ミライエ長岡オープン記念イベント 「ロボット操縦体験会」



学生による学生のためのマルシェ 「まちなかぶんかさい」



プレイスメイキング実証実験 (イーストスクエア)



日本初  
イノベーション地区  
創生を目指して

Vol.1



長岡市中心市街地整備室

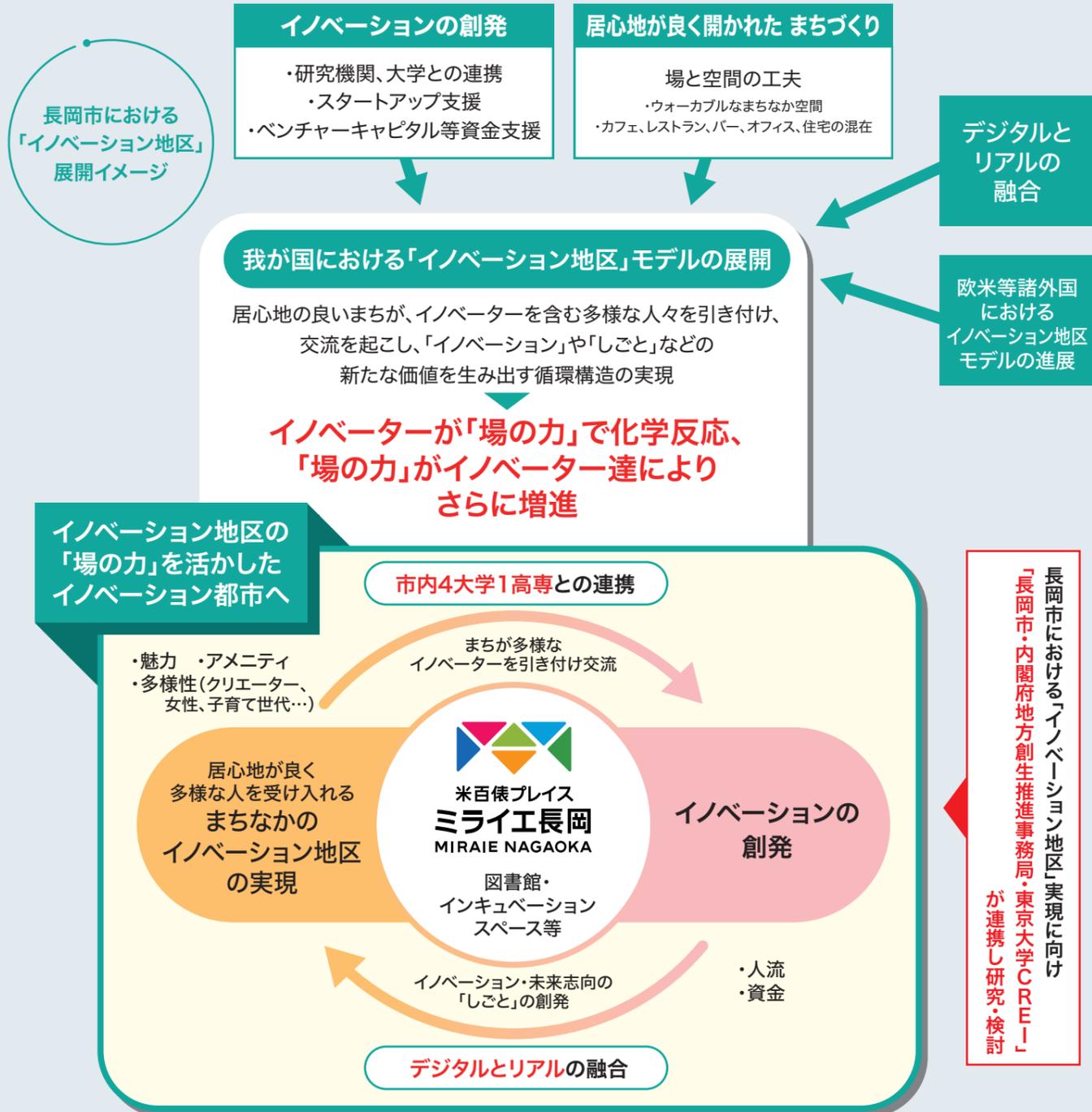
〒940-0062 長岡市大手通2丁目6番地 フェニックス大手イースト7階

TEL 0258-39-2807 FAX 0258-39-2827 E-MAIL shigaichi-seibi@city.nagaoka.lg.jp



# 目指すもの

## 日本初の「イノベーション地区」を長岡市で実現する事



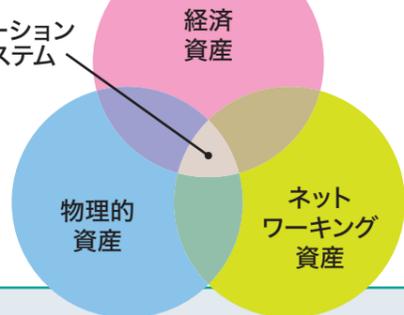
### イノベーション地区とは？

「場の力」を活用したイノベーション創発を目指す下記に示す地域

- 大学・研究機関、インキュベーション施設、ベンチャー企業、事業創発・発展を促進する企業・団体等が効果的に連携・集積している地域
- 物理的にコンパクトで交通の便が良く、ネット環境が整備され、住宅・オフィス・小売店・飲食店等が混在している地域

※世界には、約70か所のイノベーション地区があるとされている。  
※Brookings研究“The Rise of Innovation Districts”より訳して引用

イノベーション  
エコシステム



# 実績・経過報告

## 研究連携協力に関する協定を締結

長岡市 × 内閣府地方創生推進事務局 × 東京大学連携研究機構CREI\*

場の提供 展開 評価・検証

国内初の「イノベーション地区」創設を目指し、デジタル技術の活用やウォークアブルなまちなかの実現等、イノベーションが生まれる都市(まち)の条件について、長岡市をモデルに継続的に評価・検証を行うため、令和4年3月30日に研究連携協力に関する協定を締結しました。

\*CREI：不動産イノベーション研究センター (Center for Real Estate Innovation)



## 主な取り組み

### NaDeC BASE におけるインタラクション分析

東京大学 CREI

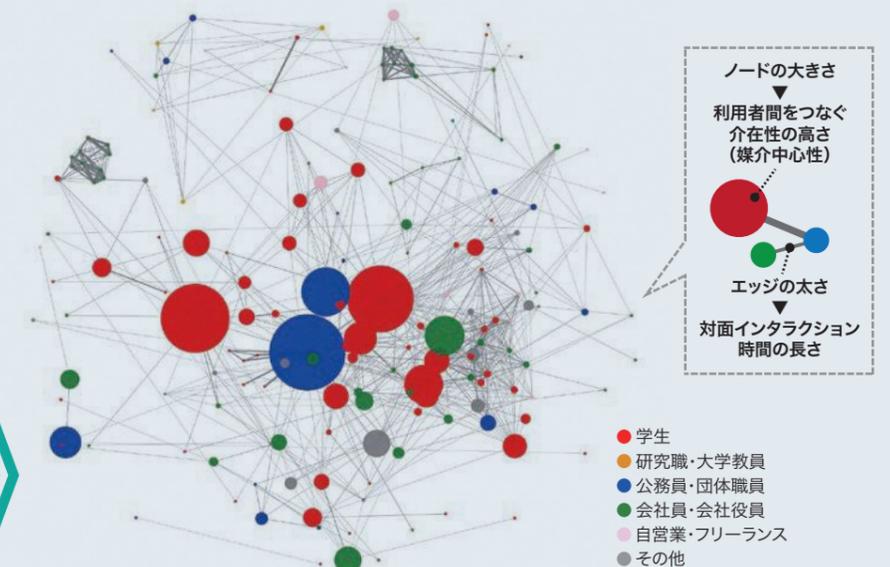
人間工学的な視点での「場」の重要性、イノベーション創発の生態系・メカニズムをマイクロレベルで分析  
Face-to-Faceインタラクションの回数・時間を把握し、イノベーション創出事例(起業、業務拡大、地域の困りごと解決など)の関係を解析



旧NaDeC BASE (ながおか市民センター)にて



各エリアごとに受信機を設置、利用者にビーコンをつけてもらい相互作用について観察・分析を行いました。



### 観察・分析結果

こちらのネットワークは施設内で生まれたつながりが、組織を超えて多様に行われていることが示されています。様々な人とのコミュニケーションは新しい知識の獲得につながり、イノベーションの創発の可能性が高まります。そのほか、利用者同士をつなぐコミュニケーションの価値の把握や、イベントの前後でネットワークを観察することで、イベントを定量的に評価することができます。

## GIID グローバルネットワークに参画

\*GIID: Global Institute on Innovation Districts

### 東京大学 CREI

東京大学CREIは、イノベーションの創発機能を高めるためのまちづくりに関する研究の一環として、イノベーション地区の国際的な専門研究機関であるGIIDのグローバルネットワークに参画。グローバルネットワークから得られる知見を活かし、長岡市のイノベーションまちづくりに反映。



## プレイスメイキングの実証

### 内閣府

内閣府は、若者が中心市街地を訪れる・滞在するきっかけづくりと「場の力」を引き出すための「プレイスメイキング」(居心地のよい居場所づくり)のあり方を検証する実証実験を実施。



プレイスメイキング実証実験(イーストスクエア)